

# 微信企业号客户端软件 使用说明书

V1.0



# 目 录

<b>1.</b>	<b>引言 .....</b>	<b>2</b>
1.1.	背景.....	2
1.2.	编写目的.....	2
1.3.	参考资料.....	2
1.4.	术语与缩写 .....	3
<b>2.</b>	<b>微信网站系统使用.....</b>	<b>3</b>
2.1.	微信官方后台设置.....	3
2.1.1.	官方后台登陆.....	3
2.1.2.	通讯录初始化.....	4
2.1.3.	获取企业号权限参数 .....	5
2.1.4.	配置应用回调参数 .....	6
2.1.5.	网站系统参数配置 .....	8
2.2.	功能使用介绍 .....	10
<b>3.</b>	<b>微信客户端软件使用.....</b>	<b>10</b>
3.1.	参数配置.....	10
3.2.	功能使用介绍 .....	12
3.2.1.	组织机构列表功能使用 .....	12
3.2.2.	标签列表功能使用 .....	14
3.2.3.	发送消息功能使用 .....	15

## 1. 引言

### 1.1. 背景

企业号是继公众号、订阅号的另外一种微信类型，它主要是面对企业的。企业号是微信为企业客户提供的移动应用入口。可以帮助企业建立员工、上下游供应链与企业 IT 系统间的连接。利用企业号，企业或第三方合作伙伴可以帮助企业快速、低成本的实现高质量的移动轻应用，实现生产、管理、协作、运营的移动化。

个人觉得企业号最大的亮点是可以不限数量的消息发送，也就是可以在企业员工之间畅通交流。相对于公众号和订阅号，发送消息的谨慎程度，微信企业号可谓给人眼前一亮的感觉。不过微信企业号是需要内部建立好通讯录，关注者需要匹配通讯录的微信号、邮箱、电话号码任一个通过才可以关注，也就是可以防止其他外来人员的自由关注了，另外如果为了安全考虑，还可以设置二次验证，也就是一个审核过程。

对于企业开通企业号并开始使用需要四步

- 1) 企业到微信官网（ <http://qy.weixin.qq.com> ）申请开通；
- 2) 开通后，企业在企业号管理后台导入成员，发布二维码；
- 3) 企业调用企业号 api 与企业自有系统对接开发；
- 4) 员工关注，收到微信信息，在微信中与企业交互

### 1.2. 编写目的

本文档主要介绍微信企业号的相关配置(包括微信网站系统的参数配置和微信客户端软件参数配置)，以及两者的功能使用介绍。

### 1.3. 参考资料

序号	名称	版本/日期	来源
1	《微信门户开发框架功能介绍白皮书》		内部

2	《微信门户开发框架-使用指导说明书》		内部
3			内部
4			内部

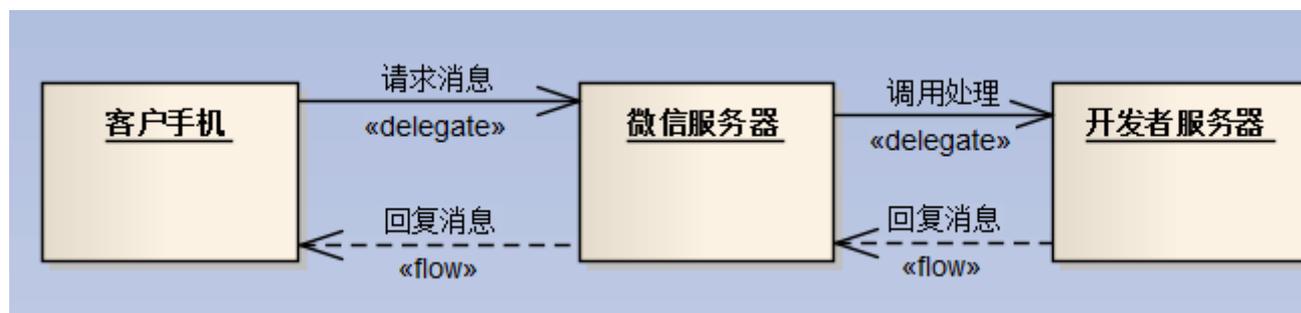
## 1.4. 术语与缩写

- 1 在本文安装.NET框架中，除非特别说明，均指.NET 4.5框架。

## 2. 微信网站系统使用

### 2.1. 微信官方后台设置

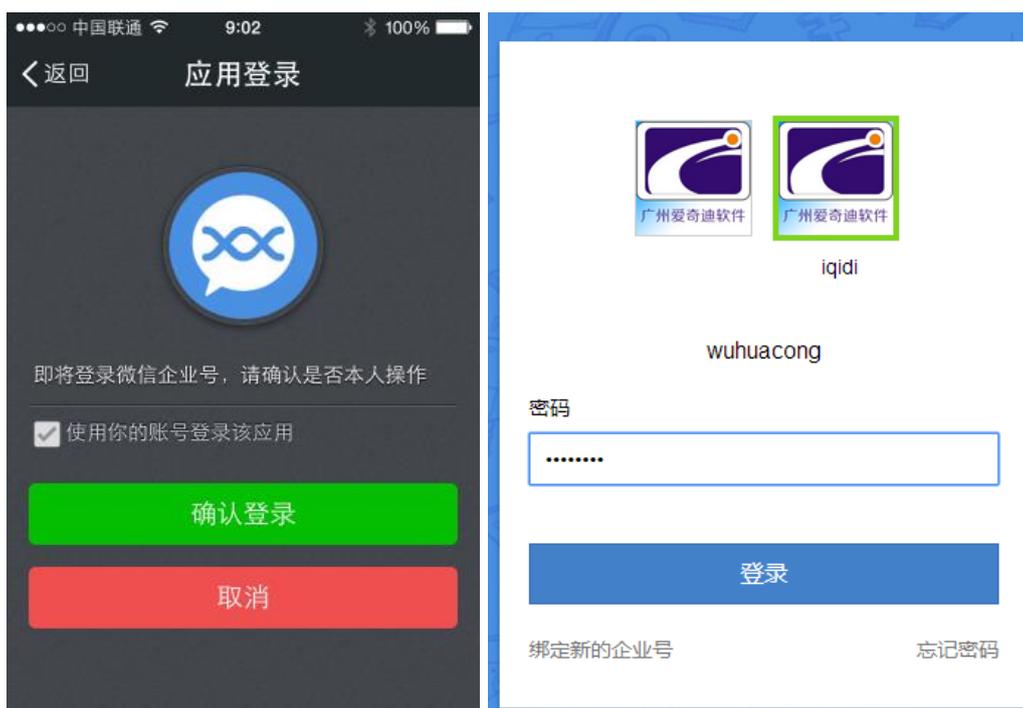
我们知道，微信（包括公众号、企业号等）的服务器架起了客户手机和开发者服务器的一个桥梁，通过消息的传递和响应，实现了与用户的交互操作，下面是它的消息流程图。



因此，在使用自己部署的微信网站系统前，需要登陆微信官方后台初始化一些信息，并获取对应的参数设置，通过这些参数信息，在自己的网站系统中进行配置，才能构建一个完整的链路，实现消息的传递和响应。

#### 2.1.1. 官方后台登陆

注册好企业号，就可以通过微信扫一扫，扫描企业二维码进行登录了，扫描的时候，需要微信进行确认，才可以继续输入密码进行登录，操作界面如下所示（左边是手机截图，右边是网页截图）。



登录后我们就可以看到对应的微信企业号后台的管理界面了。

## 2.1.2. 通讯录初始化

如果是第一次通过上面登陆的步骤进入微信，那么通讯录的根目录是空的，需要根据自己企业的需要建立一个根的组织机构，这样才能对它进行授权使用。下面是我们企业号的一个通讯录界面。



### 2.1.3. 获取企业号权限参数

然后我们在【设置】模块里面，先获取一些参数以供后用。



然后我们就可以看到 CorpID 和 Secret 两个非常重要的参数，我们可以把这两个参数复制下来以供后用。



**CorpID:** 唯一标识企业号：企业号开通后即拥有一个 CorpID，不同企业号的 CorpID 是不同的，这相当于企业号的身份标识；启动开发接入时候，企业开发者必须先用 CorpID 和 Secret 来换取 Access\_Token，之后才能调用企业号相关接口。

**Secret:** 管理组凭证密钥，系统管理员在企业号管理后台创建管理组时，企业号后台为

该管理组分配一个唯一的 secret。通过该 secret 能够确定管理组，及管理组所拥有的对应用、通讯录、接口的访问权限。

## 2.1.4. 配置应用回调参数

接着我们可以应用模块里面添加一个属于自己的应用，如下所示。



创建好应用，并单击进入对应的界面，里面我们可以看到对应的应用配置信息了。



在上面的界面里面，滚动到页面的底部，启用并设置企业号的回调模式参数，具体界面

如下所示。



进入配置后，我们需要修改相关的 URL、Token、EncodingAESKey 等参数，主要是 URL，这个就是和公众号的入口处理一样的，需要我们发布到网站服务器上的处理入口。

Token 和 EncodingAESKey 可以根据提示动态生成一个即可，EncodingAESKey 好像必须是 23 位的，所以这个一般是让它自己生成的，这个主要用来加密解密使用的。

URL、Token、EncodingAESKey 三个参数说明。

- 1) URL 是企业应用接收企业号推送请求的访问协议和地址，支持 http 或 https 协议。
- 2) Token 可由企业任意填写，用于生成签名。
- 3) EncodingAESKey 用于消息体的加密，是 AES 密钥的 Base64 编码。

修改配置×

请填写接口配置信息，此信息需要你拥有自己的服务器资源。填写的URL需要正确响应微信发送Token的验证，具体说明请阅读接入指南。

URL	<input style="width: 95%;" type="text" value="以http://或https://开头，支持80或443端口"/>	
Token	<input style="width: 95%;" type="text" value="英文或数字，长度为3-32字符"/>	<a href="#">随机获取</a>
EncodingAESKey	<input style="width: 95%;" type="text" value="英文或数字，长度为43字符"/>	<a href="#">随机获取</a>

完成取消

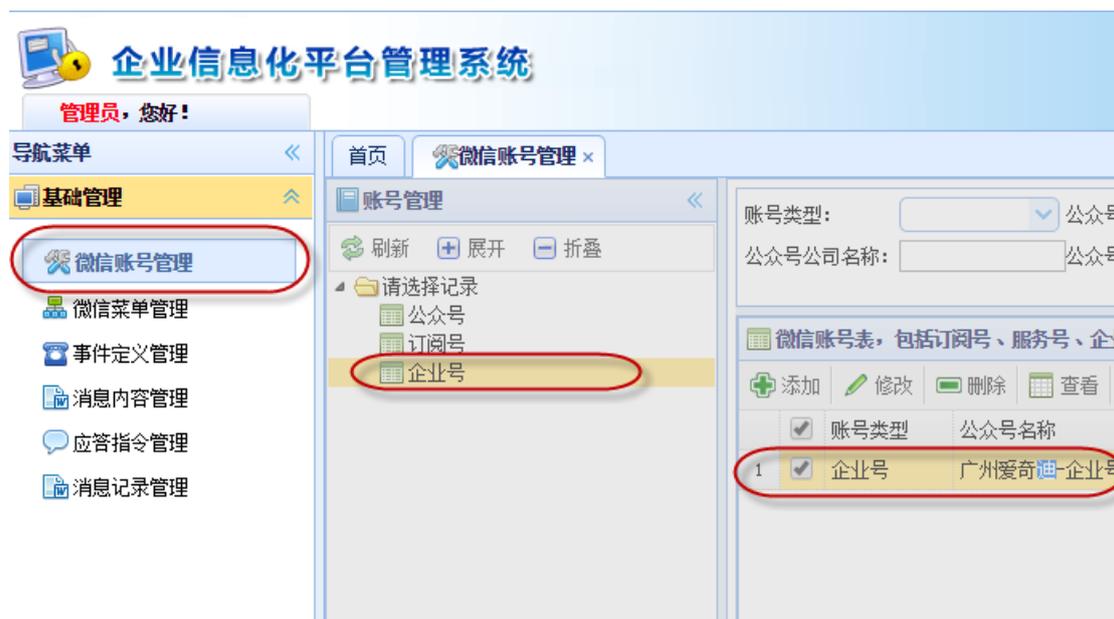
到了上图这个步骤后，我们需要和网站后台配合才能实现回调模式的成功配置了。因为我们需要在网站后台把相关的参数配置值统一，才能让微信服务器发送请求并得到正确的响应。

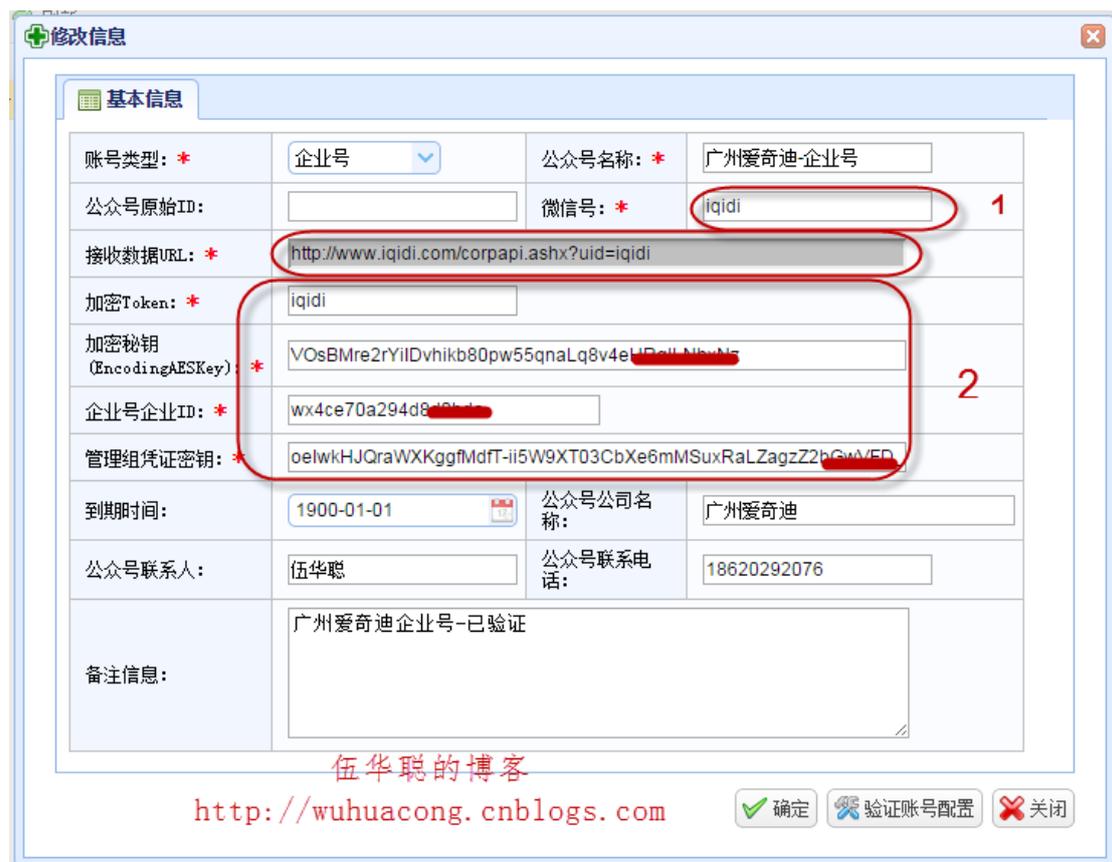
## 2.1.5. 网站系统参数配置

到上面小节的说明步骤，我们基本就快完成整个数据链路的配置了，还差一步在网站系统里面配置好相应的参数，这样我们才能把微信官方后台的回调模式完成。

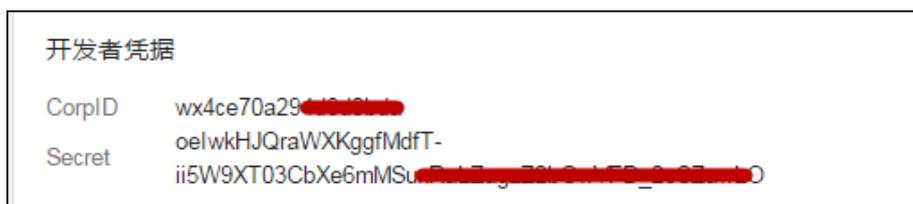


进入后台系统，在【微信账号管理】【企业号】模块里面创建或者修改一个企业号的相关信息，具体界面如下所示。





在上图第 1 步骤里面，需要输入自己的企业号后，系统界面自动填写了一个【接受数据 URL】的内容，这个内容我们需要提供给微信后台的回调界面使用。其他参数我们和回调界面里面的参数内容一致就可以了，其中【企业号企业 ID】、【管理组凭证密钥】就是前面获取到的参数。



设置好这些参数后，我们需要先保存网站系统的设置，这样可以让在微信后台配置的回调处理，能够顺利调用我们的网站系统进行处理，并获得对应正确的结果。

微信后台的回调界面参数配置如下所示。

回调URL及密钥 请填写接口配置信息，此信息需要你拥有自己的服务器资源。填写的URL需要正确响应微信验证 URL的请求，具体说明请阅读 [接口文档](#)。

URL  
 和网站的URL保持一致

Token  
 随机获取

EncodingAESKey  
 随机获取

网站的密钥和这个保持一致

这样，配置好网站后台，并在微信后台保存这些信息后，一般情况下，微信后台系统就能获得对应的信息，并提示你正确配置了回调模式了。

回调URL及密钥  已成功配置企业服务器

URL http://www.iqidi.com/corpapi.ashx?uid=iqidi

Token iqidi

EncodingAESKey VOsBMre2rYiIDvhikb80pw55qnaLq8v4eHRq

## 2.2. 功能使用介绍

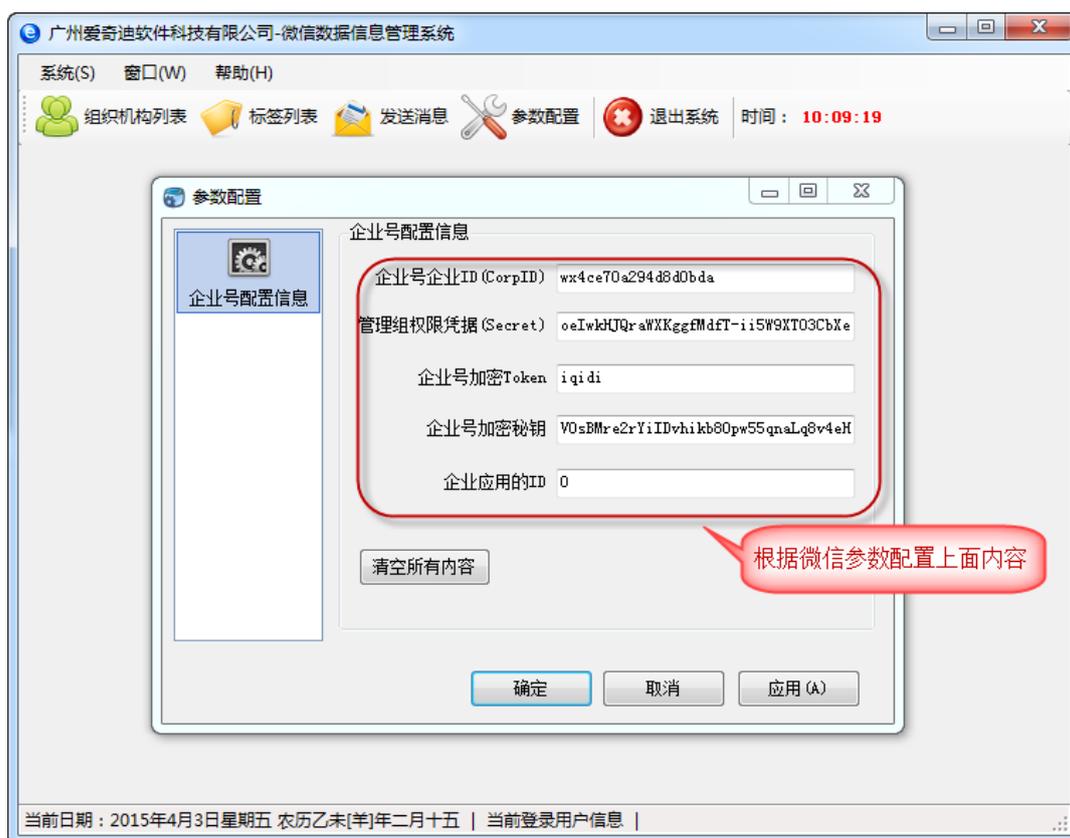
根据网站的功能指引使用即可。

## 3. 微信客户端软件使用

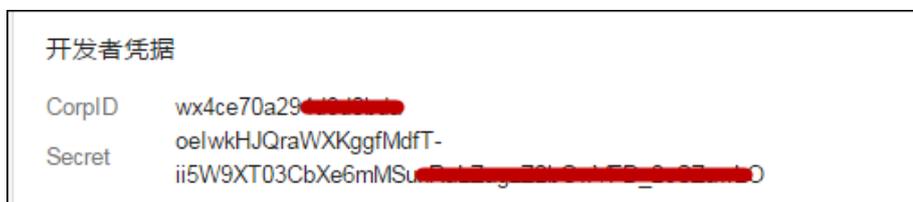
微信客户端提供了一个直接和微信服务器的接口，能够实现组织机构、人员列表、标签的管理，以及可以选择部门、标签、人员进行消息的发送，包括文本、图片、语音、视频、文件等内容的发送处理。

### 3.1. 参数配置

微信客户端功能使用前，需要在【参数配置】里面配置好对应的参数信息，这样才能正确和微信后台进行通讯，获取服务器上的数据。



其中【企业号企业 ID】、【管理组权限凭据】就是前面获取到的参数。



而【Token】和【加密秘钥】则是在回调模式里面配置的参数。



而其中的【企业应用的 ID】则是在应用配置模块里面的一个参数，如下所示。



## 3.2. 功能使用介绍

配置成功后，组织机构列表、标签列表、发送消息的功能均可以使用了。

### 3.2.1. 组织机构列表功能使用

【组织机构列表】管理模块里面，会在树状列表里面列出相关的通讯录组织结构，选择不同的组织层次，可以列出所属的对应人员。

该模块里面包括的功能操作有：新建子部门、删除部门、修改部门；添加成员、修改成员、移动成员、禁用/启用成员等功能。



添加成员，则提供一个输入界面给用户填写对应的信息，界面如下所示。



新建成员

成员信息

姓名  \*

账号  \*  
(成员唯一标识，不可更改)

\*身份验证信息 (以下三种信息不可同时为空)

微信号

手机

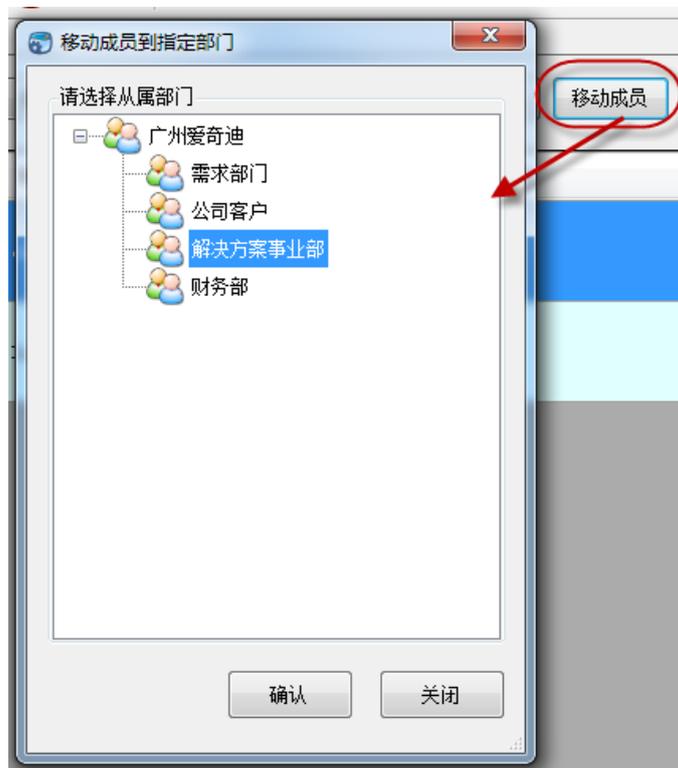
邮箱

所在部门

职位

确认 关闭

如果是移动成员，那么会弹出一个部门列表，供用户选择需要移动到具体的部门里面，确认后 just 进行移动处理。



移动成员到指定部门

请选择从属部门

- 广州爱奇迪
  - 需求部门
  - 公司客户
  - 解决方案事业部
  - 财务部

移动成员

确认 关闭

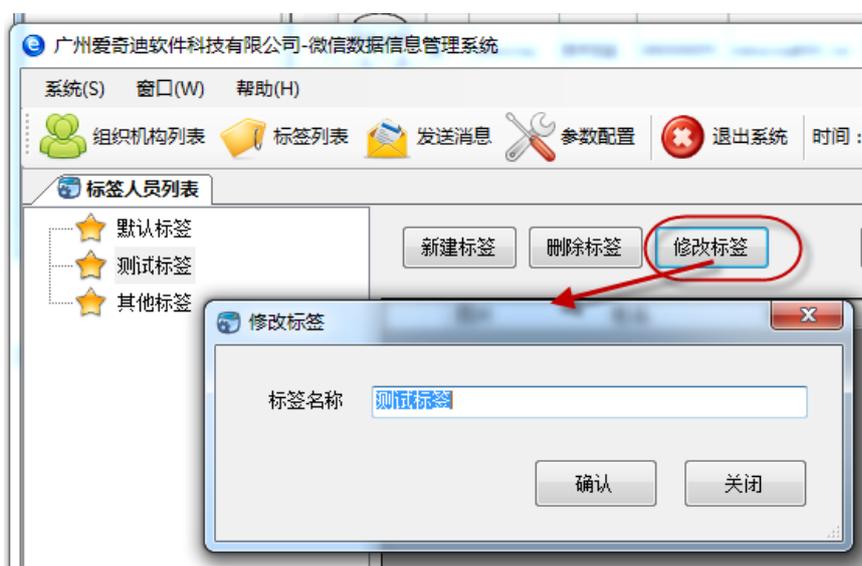
### 3.2.2. 标签列表功能使用

【标签列表】管理模块里面，在左边的树状列表里面列出所有的可见标签，如果标签下面有对应的部门组织或者人员，那么会在列表里面列出，具体界面如下所示。

该模块包含的功能操作有：新建标签、删除标签、修改标签；添加标签成员、删除标签成员等操作。



标签的管理很简单，主要是维护一个类似组别的概念，我们可以新建、修改或者删除对应的标签。

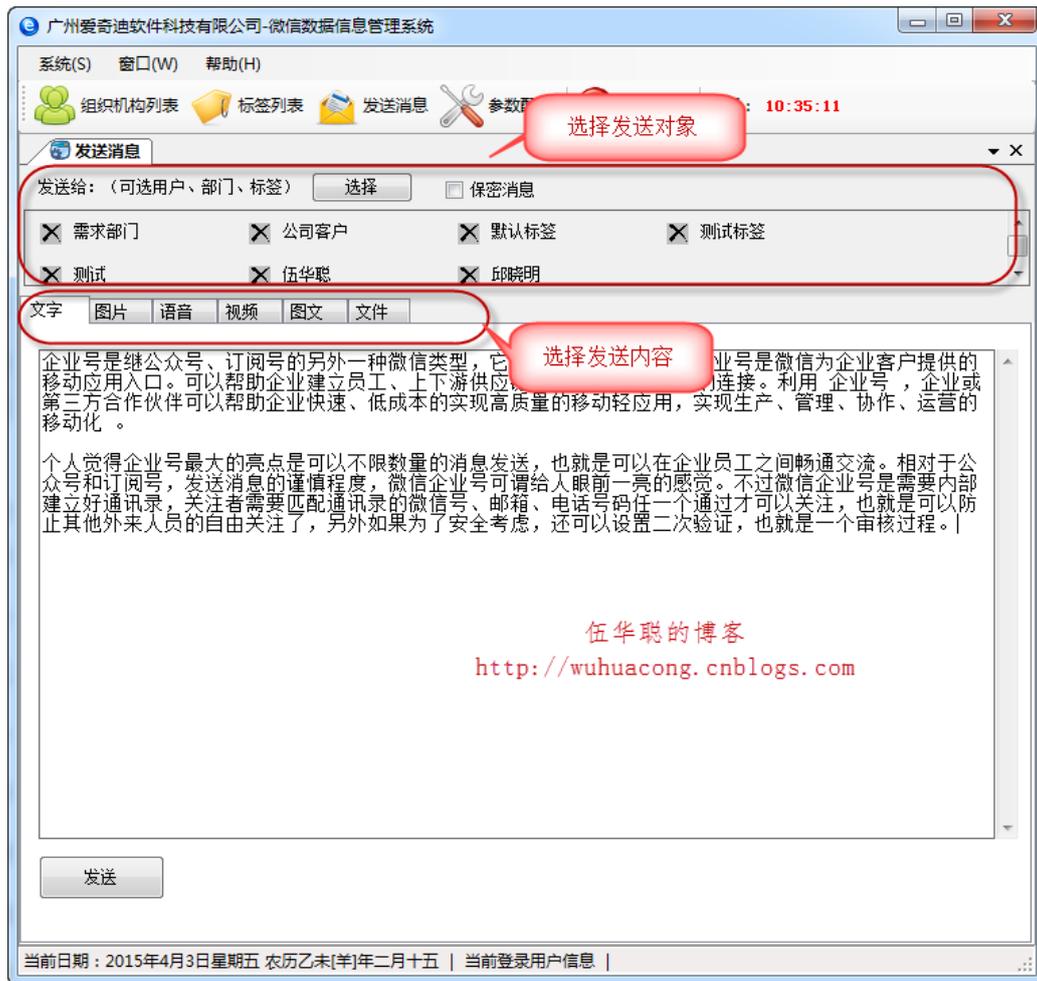


同时我们也可以为标签添加对应的部门、人员集合，添加标签成员操作具体如下所示。



### 3.2.3. 发送消息功能使用

【发送消息】功能模块，是可以选择发送对象，包括组织机构、标签、人员都可以选择；而消息的发送内容，包括有文字、图片、语音、视频、图文、文件等内容。



而选择人员是提供一个多功能的选择界面，包括可以选择部门、标签、人员，最后可以通过【完成选择】返回选择的对象。



选择对象并录入对应的发送内容后，单击【发送】进行消息的发送处理，就可以在对应的成员手机上查看到最新的消息了，下面是一个接受到图片、文字的企业号界面。

其他如视频、语音等内容都要求上传到服务器后在发送，发送处理操作一样，不在赘述。

